**PRACTICA 2 |ARREGLOS**

**Introducción**

Esta práctica servirá para aumentar la funcionalidad de la clase Arreglo en el proyecto, para seguir aplicando un razonamiento previo del código para crear los métodos solicitados.

**Desarrollo**

Para esta práctica fueron agregados numerosos métodos tanto a la interfaz Lista como algunos otros exclusivos de la clase Arreglo (cabe mencionar que la clase **Arreglo implementa a Lista**).

A continuación, se listan los archivos de extensión java que fueron manipulados en este ejercicio, haciendo la distinción de los nuevos métodos que son exclusivos de la clase Arreglo y los que sus cabeceras han sido declaradas en la interfaz Lista y su código implementado en la clase Arreglo.

* Lista.java (Paquete “edlineal”)
* public boolean setElemento(Object valorV,  Object  valorN,  int  numOcurrencias).
* public  Arreglo  buscarOcurrencias(Object  valor).
* public void vaciar().
* public  boolean  agregarArreglo(Arreglo  arreglo2).
* public void invertir().
* public  int  contar(Object  valor).
* public  Object  eliminarTope().
* public void imprimir().
* public  void  rellenar(Object  valor,  int  cuantos).
* Arreglos.java (Paquete “edlineal”)
* public  Object  getElemento(int  pos).
* public boolean setElemento(int pos, Object valor).
* public  Object  eliminar(int  pos).

Para el caso de la documentación se encuentra en la carpeta “docs” en la misma raíz del proyecto.

**Conclusiones**

Debido al previo análisis realizado pude codificar los métodos con complicaciones menores, algunas propuestas de pseudocódigo que pasé a Java tenían errores menores que fueron corregidos de forma rápida.

A pesar de que me tomó mucho tiempo realizar el proceso de analizar los problemas, dar una posible solución, codificar y realizar pruebas siento que pude haber tardado más tiempo en el caso de haber omitido el primer paso. Para ser sincero es de las primeras veces que en verdad me siento y le dedico bastante tiempo a pensar cómo resolver el problema antes de comenzar a codificar y me ha gustado el resultado.